

SEANCE DU CONSEIL DE POLICE DU 23 SEPTEMBRE 2021 A 20.00 Hrs

En l'Hôtel de Ville de Verviers

ORDRE DU JOUR

I SEANCE PUBLIQUE

1. Comptable spécial – Contrôle de caisse au 31.03.2021
2. Finances – Portefeuille d'assurance – Marché public conjoint – Participation de la Zone de police Vesdre – Cahier spécial des charges - Approbation
3. Conseil du 24.06.2021 – Procès-verbal – Approbation
4. Personnel – Mobilité – Phases 2021/02 – Inspecteur Polyvalent – Clôture
5. Personnel – Mobilité – Phase 2021/04 Ouvertures d'emplois
6. ICT – Renouvellement du parc radio – Mode de passation de marché

II COMMUNICATIONS OFFICIELLES

7. Inondations – Situation de la ZP VESDRE – Information par le Chef de corps

III HUIS CLOS

8. Personnel – Mobilité – Phases 2021/02 Erratum – Inspecteur Polyvalent – Nomination
9. Personnel – Demande de valorisation de l'ancienneté pécuniaire – Dossier de reconnaissance de l'expérience professionnelle particulièrement utile
10. Personnel – Demande de valorisation de l'ancienneté pécuniaire – Dossier de reconnaissance de l'expérience professionnelle particulièrement utile
11. Personnel – Cadre Administratif – Recrutement externe statutaire – Assistante Niveau C GAO – Commission locale de sélection – Modification de la composition
12. Personnel – Cadre Opérationnel – Mobilité 2021/04 – Inspecteur Principal Gestionnaire fonctionnel – Commission locale de sélection – Désignation des membres
13. Personnel – Cadre Opérationnel – Mobilité 2021/04 – Inspecteur – Commission locale de sélection – Désignation des membres

14. Personnel – Pension pour inaptitude physique à titre temporaire d'un Inspecteur de police – Réception du procès-verbal de la Commission d'aptitude – Information
15. Personnel - Démission d'un membre du personnel CAlog – Réception de la demande de pension de retraite
16. Personnel – Démission d'un Inspecteur de police – Réception de la demande de pension de retraite
17. Personnel – Maladie professionnelle – Projet de décision
18. Personnel – Maladie professionnelle - Décision